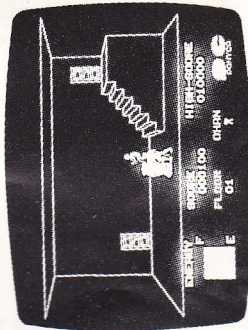
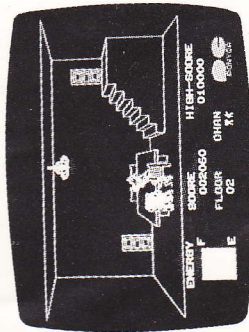
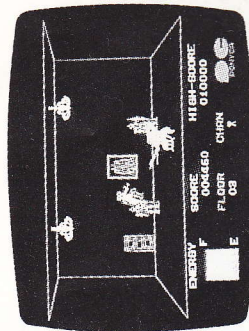
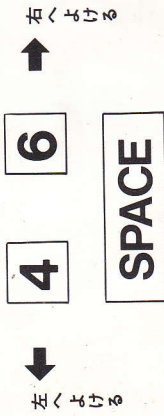
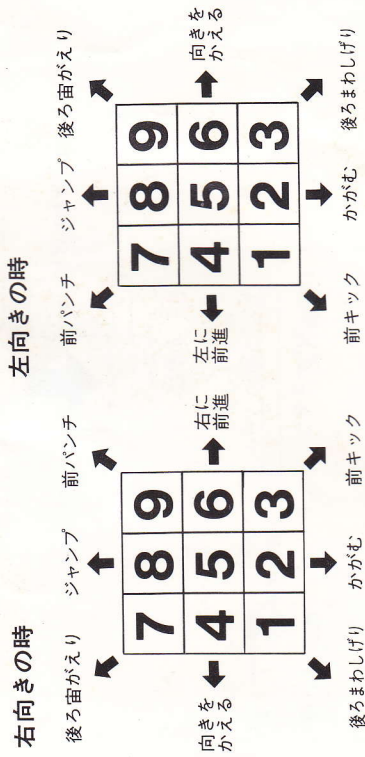
（シーン２）
古城に侵入すると、それぞれの階の敵と戦わなければなりません。
一階には、カンフーを使う男
二階には、格闘技を使う男(殺し屋ガーディ・自由格闘技無敵の王者)
三階には、剣を持った組織のボス(こいつがボスのモンデールだ)
がいます。このボスを倒せばシルビアに会う事ができます。
その後、レベルアップしてゲームがまた始まります。
古城までの距離が長くなり、敵も一段と強くなります。

パンチが敵にあたると30点、キックが当たると50点です。
連続で攻撃すると敵がダウンするので、すかさず止めをさして下さい。止めは一度では死なない事もあります。

敵の攻撃を受けるとエネルギーが減り、レッドゾーンになると倒れてしまいます。ここで敵に止めをさされると死んでしまいます。
ジャッキーチェンは一万点で一人増えます。

1階

2階

3階

※上の画面はPC-8801で撮影したものです。

キー操作方法

●PC-8801(mkII)の場合
（シーン１）

（シーン２）
古城内では、右に向いてる時と、左に向いてる時で、操作方法(ジャッキーの動作)がかわります。

※4又は6を押しながら、8をおすと左右に動きながらジャンプします。
※ジャンプ中に、7又は9を押すと、ジャンプパンチ、ジャンプキックができます。